# **INSCRIPTIONS ET ANNULATIONS SUR LE PORTAIL FAMILLE**

## (<u>4 points obligatoires pour valider votre commande</u> : Participant, Activité, Planning, Résumé) Pour passer d'un point à un autre, impératif de <u>cliquer sur « suivant</u> » en bas de page

- 1- Sélectionner la structure : PONT-DE-VEYLE (mercredis/vacances/activités Ado), MEZERIAT (accueil périscolaire Mézériat) ou VONNAS (mercredis/vacances/accueils périscolaires : Chanoz, Chaveyriat, St Julien, Vonnas)
- 2- Cliquer sur l'espace « Inscription » (rond rouge avec un crayon) + « S'inscrire »
- 3- Sélectionner le PARTICIPANT (attention : si l'activité dépend de l'âge/section de l'enfant, il faudra sélectionner chaque enfant un par un) + suivant
- 4- Dans ACTIVITE sélectionner le type d'activités (Mercredis/Vacances/Périscolaire) puis l'activité + suivant
- 5- Dans PLANNING (2 possibilités) :

#### SI VOTRE COMMANDE CONCERNE UNE PERIODE

- Utiliser le planning sous forme de « cadre » en haut de la page
- Date de début = date du 1er jour souhaité
- Date de fin = date du dernier jour souhaité (si date unique, date de début = date de fin), par défaut la date de fin est celle du dernier jour d'inscription possible de l'année scolaire
- Cliquer sur le ou les jours de la semaine souhaités en fonction de votre demande
- Cliquer sur votre choix de semaines (toutes, paires, impaires)
- Cliquer sur inscrire pour une inscription (ou désinscrire pour une annulation) + suivant (en bas de page)

#### SI VOTRE COMMANDE EST **PONCTUELLE (OU POUR UNE DATE UNIQUE)**

- Utiliser le planning mensuel sous forme de bandeau en bas de page
- Cliquer sur le ou les jours souhaités en faisant dérouler (en cliquant sur la flèche) les mois suivants si besoin + suivant (en bas de page)

#### ATTENTION : 1 clique = 1 action

(Exemple : 1 clique j'inscris, 1 autre clique je désinscris ou inversement)

#### VOTRE DEMARCHE N'EST PAS TERMINEE

#### (L'information du nombre d'inscription ou d'annulation ne valide pas votre commande)

#### **OBLIGATION DE CLIQUER SUR SUIVANT POUR FINALISER VOTRE COMMANDE**

6- Vérifier le **RESUME** avant de valider votre panier (3 possibilités) :

## a/ si tout est ok : cliquer sur « valider » (case verte)

**ATTENTION**: VOTRE DEMARCHE N'ABOUTIRA PAS SI DES INFORMATIONS SONT EN ROUGE - CLIQUER DESSUS POUR AVOIR LE DETAIL ET SI BESOIN CLIQUER SUR LA POUBELLE NOIRE AU BOUT DES LIGNES HORS DELAI CONCERNEES. LORSQUE L'ACTIVITE EST COMPLETE UN MESSAGE VOUS INFORME QUE VOUS POUVEZ SOIT ANNULER VOTRE DEMANDE SOIT LA VALIDER SUR LISTE D'ATTENTE.

b/ si besoin d'une autre commande : cliquer sur « nouvelle inscription » (case bleue)

c/ si erreur, doute ou annuler : cliquer sur « vider le panier » (case rouge)

- 7- L'écran justifiant la prise en compte de la commande est : « COMMANDE EN ATTENTE DE TRAITEMENT » (cet écran vous indique que la commande est instantanément réceptionnée par le service Jeunesse et que votre démarche a été correctement effectuée).
- 8- Un mail vous est adressé dès que la commande a été traitée par le secrétariat afin de vous informer de l'état de votre commande (vérifiez vos SPAMS/Indésirables/Autres)

ATTENTION : Merci d'ouvrir systématiquement le mail afin de vérifier la légende («  $\checkmark$  » = Acceptée, « X » = Refusée, « & » = liste d'attente)